






PICORCHAMPS







A.S.B.L.


RÈGLEMENT OPEN 2012

1. INTRODUCTION

-  L'Open aura lieu le **mercredi 22 février 2012** et précède les *24 heures de Picorchamps*, qui se dérouleront les 24 et 25 février 2012.
-  L'Open se déroule en 2 parties
 - ▶ «circuit libre» de **15 h à 18 h**.
 - ▶ «course Open» de **19 h à 23 h**.
-  Le circuit utilisé est celui de *Picorchamps* (Collège Saint-Pierre à Jette).
-  Pendant la journée, il y a possibilité de petite restauration. Un bar est à la disposition des pilotes et des spectateurs.
-  L'entrée est **gratuite**.


2. «CIRCUIT LIBRE»

-  Entre **15 h et 18 h**, les personnes qui souhaitent rouler sur le circuit de *Picorchamps* peuvent demander une piste à l'organisation. Celle-ci leur sera accordée pour **1/4 d'heure**. Si des pistes restent libres, les pilotes qui ont déjà roulé ont le droit de demander à nouveau une piste. Le circuit est ouvert à tout le monde, néanmoins il est réservé en priorité aux enfants de moins de 15 ans et aux personnes ne roulant pas à *Picorchamps*.
-  La piste attribuée à chaque pilote est déterminée par l'organisation.
-  Dès qu'un pilote a terminé **1/4 d'heure de roulage**, il ramène, le cas échéant, à l'organisation le matériel prêté, et assure ensuite **1/4 d'heure de remise en piste**.
-  Le droit d'inscription à cette séance «circuit libre» est fixé à **2 €** pour les adultes et à **1 €** pour les enfants de moins de 12 ans.
-  Les voitures sont de marque *Scalextric*, *Fly* ou *Ninco*.
-  L'organisation peut fournir gracieusement voiture et/ou poignée.

-  Le véhicule utilisé à l'Open («circuit libre» et/ou «circuit Open») **ne peut pas être** une **AUDIR8 GT STANDARD** (ni *PRO*, ni *RACE*, ni *LIGHTENED*).




3. «COURSE OPEN»

3.1. Les équipes et les pilotes



-  Le **droit d'inscription** à la course Open est fixé à **20 €** par équipe (*essais gratuits entre 15 h et 18 h, voir point 2*).

Chaque équipe doit posséder voiture et poignée, et doit être encadrée d'un chef d'équipe et d'un mécanicien ayant déjà participé aux *24 heures de Picorchamps*.

Ces deux personnes, connaissant le fonctionnement des *24 heures*, garantissent le bon déroulement de la course et peuvent composer librement leur équipe.

-  Le chef d'équipe et le mécanicien seront les intermédiaires entre l'organisation et l'équipe.
-  Cette formule sera proposée aux équipes participant aux *24 heures de Picorchamps*.
-  Les équipes désigneront un chef d'équipe ainsi qu'un chef d'équipe adjoint. Ils seront les intermédiaires entre l'organisation et l'équipe.
-  Les équipes fourniront :

le **nom de l'équipe**, le **type de voiture**, le **nom des pilotes** ainsi que l'**ordre de passage des pilotes** le **mercredi 22 février 2012 avant 17 h**.

-  Les équipes sont composées de **4 à 8 pilotes**. Un pilote ne peut rouler plus de **deux fois une demi-heure**.
-  La remise des prix aura lieu le **samedi 25 février 2012 à 13 h**. Les prix seront fournis par notre fidèle partenaire *Freezslot*.

3.2. Les voitures

- Les voitures doivent être de marque *Ninco* (marquée d'origine sur le châssis), **ni Pro, ni Race, ni Lightened**, de type "voiture de tourisme", aimantée d'origine.
- Les pièces de rechange ne doivent être que de marque *Ninco*, à l'exception des pneus. Les pièces d'origine et les pièces de rechange ne peuvent subir de modification.
- La taille des pneus doit être adaptée aux jantes d'origine.
- Seuls les moteurs de marque *Ninco* type NC5 sont autorisés. Ils ne peuvent pas non plus subir de modification.
- Le matériel sera contrôlé par l'organisation entre 17 h 30 et 18 h 30. Un contrôle pourra être effectué à tout moment et à chaque instant.

3.3. Les poignées

- Les poignées sont laissées à l'appréciation de l'équipe.
- La connexion au circuit se fait exclusivement à l'aide de fiche de type «*banane*».
- Les connexions sont sans frein.
- Tout dispositif entre la poignée et la connexion au circuit est rigoureusement prohibé.

3.4. Les réparations

- Lors d'une panne, la voiture peut être ramenée au stand technique, mais le tour en cours est annulé.
- Il est interdit d'intervenir sur les véhicules pendant les changements de piste, les arrêts techniques ou les pénalités. Les voitures doivent être présentes sur la piste à ces moments-là.
- Toute intervention nécessitant l'utilisation de matériel (outil, brosse à dent, chiffon, etc...) et/ou de produit devra être exécutée au stand technique.

3.5. Les sorties de route

- Toute sortie de route est pénalisée de **15 secondes**. Cette pénalité démarre dès la sortie de route ou, à défaut, lorsque le remetteur en piste lève le bras.

- Les remetteurs en piste seront **obligatoirement des pilotes** présentés par chaque équipe.
- Une place fixe sera désignée sur le circuit pour chaque équipe. Il y a donc en permanence **8 personnes disposées sur le tracé pendant 4 heures**.

3.6. Les contrôleurs

- Le contrôleur est fourni par l'organisation pour chacune des pistes. Le contrôleur a pour fonction d'appliquer les pénalités.

3.7. Déroulement de la course


- Le chef d'équipe et/ou son mécanicien se doit - se doivent - d'être présent/s avant **17 h**.
- Chaque équipe présente son matériel à l'organisation à **17 h 30**.
- Le pilote prenant le départ de la course ainsi que le chef d'équipe ou son adjoint doivent être présents à **18 h 30** au plus tard.
- Un *briefing* sera organisé à **18 h 30**. Le chef d'équipe ou son adjoint est tenu d'y assister.
- Un *warm-up* aura lieu de **18 h 45 à 18 h 55**, auquel les équipes sont tenues d'assurer une présence.
- Le **départ** aura lieu à **19 h** pétantes. Arrivée à **23 h** pétantes.

3.8. Changement de pilotes et de piste

- L'Organisation a attribué, par tirage au sort, un numéro à chaque équipe :


Équipe 1:	(...)
Équipe 2:	(...)
Équipe 3:	(...)
Équipe 4:	(...)
Équipe 5:	(...)
Équipe 6:	(...)
Équipe 7:	(...)
Équipe 8:	(...)


- La piste de départ correspond au numéro de l'équipe (l'équipe 1 démarre sur la piste A, l'équipe 2 sur la B, ...).

 Les voitures et les pilotes changent de piste toutes les demi-heures. Les changements de piste se dérouleront de la manière suivante: (voir tableau ci-dessous).


Équipe	Étapes 1 & 2	Étapes 3 & 4	Étapes 5 & 6	Étapes 7 & 8	Étapes 9 & 10	Étapes 11 & 12	Étapes 13 & 14	Étapes 15 & 16
	Piste	Piste	Piste	Piste	Piste	Piste	Piste	Piste
①	A	H	C	F	E	D	G	B
②	B	A	H	C	F	E	D	G
③	C	F	E	D	G	B	A	H
④	D	G	B	A	H	C	F	E
⑤	E	D	G	B	A	H	C	F
⑥	F	E	D	G	B	A	H	C
⑦	G	B	A	H	C	F	E	D
⑧	H	C	F	E	D	G	B	A

3.9. La piste

 Les équipes ne peuvent introduire de produits sur les pistes. La conduction ainsi que la qualité de l'adhérence est prise en charge par l'organisation.


 Chaque piste aura un marquage qui facilitera la remise en piste lors des sorties de route. Les voitures porteront un autocollant avec un marquage facilitant sa remise en piste.

3.10. Les litiges

 Tout problème relatif à l'organisation, qui se présente durant la course sera immédiatement rapporté par le chef d'équipe ou son adjoint au **Directeur de Course**, qui prendra une décision.

 Toute entorse au règlement sera sévèrement pénalisée.

 L'organisation appliquera les pénalités de manière rationnelle et équitable.

 En cas de litige, la décision revient au **Directeur de Course**. Sa décision est sans appel.

L'Organisation des 24h de Picorhamps.

